

PERSONNAGE

NOM : _____
 JOUEUR : _____
 DATE DE CRÉATION : / / _____
 RANG : _____ PRIMES : / _____



DESCRIPTION

TAILLE : _____ POIDS : _____
 SEXE : _____ AGE : _____
 APPARENCE : _____

TRAITS

ATTRIBUTS

AGILITÉ d
 ÂME d
 FORCE d
 INTELLECT d
 VIGUEUR d

COMPETENCES

Arcane () : d
 Combat (Agi) d
 Conduite (Agi) d
 Con. (Int) : d
 Con. (Int) : d
 Crochetage (Agi) d
 Discrétion (Agi) d
 Équitation (Agi) d
 Escalade (For) d
 Intimidation (Âme) d
 Jeu (Int) d
 Lancer (Agi) d
 Natation (Agi) d
 Navigation (Agi) d
 Perception (Int) d
 Persuasion (Âme) d
 Pilotage (Agi) d
 Pistage (Int) d
 Recherche (Int) d
 Réparation (Int) d
 Réseaux (Int) d
 Sarcasme (Int) d
 Soins (Int) d
 Survie (Int) d
 Tir (Agi) d
 Tripes (Âme) d

TRAITS SECONDAIRES

Base		Modifié
6"	ALLURE	_____
0	CHARISME	_____
Cbt/2+2	PARADE	_____
Vig/2+2	RÉSISTANCE	_____
RANG	TREMPE	_____
Forx2,5	ENCOMBREMENT	_____

AUTRES JOUEURS

EQUIPEMENT

Pognon

PIRE CAUCHEMAR

PARCOURS

PROGRESSIONS & ATOUTS

N

 5
 10
 15
 A
 25
 30
 35
 V
 45
 50
 55
 H
 65
 70
 75
 L
 90
 100
 110

HANDICAPS

ARMES

DÉGÂTS	PORTÉE	CdT	MUN.	NOTES
--------	--------	-----	------	-------

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

POUVOIRS

PP

COMP

PP

PORTÉE

DESCRIPTION

_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

BLESSURE

Secoué

-1

-2

-3

Incapacité

-2

-1

FATIGUE